

Voyant	Limites	Valeur codeur
L_1	-1	0
H_1	7	6
L_2	5	12
H_2	13	18
L_3	11	24
H_3	19	30
L_4	17	36
H_4	25	42
L_5	23	48
H_5	31	54
L_6	29	60
H_6	37	66
L_7	35	72
H_7	43	78
L_8	41	84
H_8	49	90
L_9	47	96
H_9	55	102
L_10	53	108
H_10	61	114
L_11	59	120
H_11	67	126
L_12	65	132
H_12	73	138
L_13	71	144
H_13	79	150
L_14	77	156
H_14	85	162
L_15	83	168
H_15	91	174
L_16	89	180
H_16	97	186
L_17	95	192
H_17	103	
L_18	101	
H_18	109	

Code API: La lumière est allumée lorsque $L_X \leq \text{Encodeur} \leq H_X$ Où
 $X = \text{Nombre de Lumière (1, 2, 3. ...)}$

Paramètres utilisés pour le calcul

Min	Max	Step	Overlap
0	192	6	1

NOTES:

REMARQUES: - 32 voyants de position et de cible couvrent toute la longueur du convoyeur dans la simulation - Environ 192 comptes du codeur physique sont nécessaires pour transporter la boîte du côté gauche vers la position du côté droit - $192 \div 32$ donne 6 comptes entre les lumières. - Pour obtenir un peu plus de précision, les lumières se chevauchent pour offrir représentation visuelle de 3 comptes par motif lumineux, comme indiqué

Exemple : Les lumières seront allumées pour les comptes suivants :

voyant 1 si valeur -1 à 4
 Voyant 1 et 2 si valeur 5 à 7
 Voyant 2 si valeur 8 à 10
 Voyant 2 et 3 si valeur 11 à 13
 Voyant 3 si valeur 14 to 16
 Voyant 3 et 4 si valeur 17 to 19
 etc,,,,

la colonne Limites de la feuille de calcul directement dans le Siemens Datablock DB4 utilisé pour FC1 et FC2.

L_19	107
H_19	115
L_20	113
H_20	121
L_21	119
H_21	127
L_22	125
H_22	133
L_23	131
H_23	139
L_24	137
H_24	145
L_25	143
H_25	151
L_26	149
H_26	157
L_27	155
H_27	163
L_28	161
H_28	169
L_29	167
H_29	175
L_30	173
H_30	181
L_31	179
H_31	187
L_32	185
H_32	193